1	Über	dieses Buch	4	7 Ste	euerung des Programmablaufs	56
	1.1 1.2	Aufbau und Konventionen Voraussetzungen und Ziele		7.1	Bedingungen für den Programmablauf	. 56
	1.3	Software und Beispieldateien		7.2	Die Auswahl (Alternative)	
	1.5	Software and Beispieradeeren		7.3	Die zweiseitige Auswahl	
				7.4	Die mehrstufige Auswahl	
2	Acce	ss programmieren	8	7.5	Die Fallauswahl	
	2.1	Hintergrund	8	7.6	Die Wiederholung (Iteration)	. 65
	2.2	Programmiermöglichkeiten		7.7	Die zählergesteuerte Wiederholung	. 66
	2.3	Unterschiede zwischen VBA		7.8	Die kopfgesteuerte bedingte	
		und Makros	10		Wiederholung	. 67
	2.4	Schnellübersicht	11	7.9	Die fußgesteuerte bedingte	
				7 40	Wiederholung	
2	Einfi	ihrung in die Programmierung	12	7.10		
3	EIIIIC	inituding in the Programmerting	12	7.11 7.12		
	3.1	Grundlagen der		7.12	z Oburig	. / ۱
		Programmentwicklung				
	3.2	Strukturierte Programmierung	13	8 Erv	veiterte Sprachelemente	72
	3.3	Modular und prozedural	15	8.1	Datenfelder (Arrays)	77
	2.4	programmieren	15	8.2	Dynamische Arrays	
	3.4	Mit Modulen strukturiert programmieren	15	8.3	Eingabedialoge verwenden	
	3.5	Merkmale von VBA		8.4		
	3.6	Ein einfaches Programm		8.5	Meldungsfenster verwenden Vordefinierte Funktionen	
	3.7	Schnellübersicht		8.6	Schnellübersicht	
	3.8	Übung		8.7	Übung	
	5.0	Obding	15	0.7	obung	.01
4	Mit Modulen arbeiten20		20	9 Ere	eignisgesteuerte	
	4.1	Module	20	Pro	grammierung	82
	4.2	Standardmodule		9.1	Das Prinzip von Ereignis und Reaktion	. 82
	4.3	Formular- und Berichtsmodule		9.2	Verknüpfen von Ereignissen	
	4.4	Prozeduren in VBA	25		und Prozeduren	. 83
	4.5	Schnellübersicht	25	9.3	Wichtige Ereignisse im Überblick	. 86
	4.6	Übung	26	9.4	Ereignisprozeduren mit Argumenten	. 87
				9.5	Ereignisprozeduren in der Praxis	. 88
_	D:- \	/DA Entre i alcle mara com a alcema	20	9.6	Schnellübersicht	
J	Die v	/BA-Entwicklungsumgebung	20	9.7	Übung	. 91
	5.1	Bestandteile der VBA-				
		Entwicklungsumgebung		10 Feb	nlersuche und Fehlerbehandlung	92
	5.2	Der Projekt-Explorer			_	
	5.3	Das Eigenschaftenfenster		10.1		. 92
	5.4	Das Code-Fenster		10.2		•
	5.5	Im Code-Fenster arbeiten		40.5	testen	
	5.6	Neue Prozedur erstellen	35	10.3		
	5.7	Weitere Anwendungen des Code-Fensters	26	10.4		. 98
	5.8	Schnellübersicht		10.5	5 Laufzeitfehler abfangen und behandeln	98
	5.6 5.9	Übung		10.6		
	3.3	obung	33	10.7		
6	Grun	dlegende Programmelemente.	40			
	6.1	Variablen	40		t dem Access-Objektmodell	
	6.2	Erläuterung wichtiger Datentypen		arb	oeiten 1	02
	6.3	Konstanten		11.1	1 Was sind Objekte?	102
	6.4	Mit Prozeduren programmieren		11.2	-	
	6.5	Prozeduren mit Argumenten	50	11.3	•	
	0.5	verwenden	51	11.4		
	6.6	Operatoren		11.5		
	6.7	Schnellübersicht		11.6	•	
	6.8	Übung			ausführen	108

Inhalt

	11.7	Mit dem Objektkatalog arbeiten 110					
	11.8	Schnellübersicht112					
	11.9	Übung113					
12	Zuari	ff auf Formulare					
und Berichte114							
	12.1	Mit Formularen programmieren					
	12.2 12.3	Navigieren in Formularen 116 Auf Daten in Formularen zugreifen 116					
	12.3	Mit Steuerelementen programmieren 119					
	12.4	Besonderheiten					
	12.5	Mehrfachauswahl in Listenfeldern 122					
	12.7	Steuerelemente mit Hyperlinks					
	12.8	Steuerelemente formatieren					
	12.9	Mit Berichten programmieren					
	12.10	Objektvariablen 127					
	12.11	Schnellübersicht128					
	12.12	Übung128					
12	Date	nzugriff mit VBA130					
.,		_					
	13.1	Werte aus Tabellen und Abfragen					
	12.2	ermitteln					
	13.2 13.3	Objekte zum Datenzugriff					
	13.4	Datensätze lesen					
	13.5	Datensätze hinzufügen					
	13.6	Datensätze suchen					
	13.7	Datensätze ändern					
	13.8	Datensätze löschen					
	13.9	Schnellübersicht141					
	13.10	Übung142					
		-					
14	SOL-4	Anweisungen mit VBA144					
•		_					
	14.1	Die Sprache SQL144					
		Aufbau von SQL-Anweisungen144					
	14.3	Datenverbindung mit dem Connection-Objekt145					
	14.4	SQL-Anweisungen mit dem					
		Connection-Objekt147					
	14.5	SQL-Anweisungen mit dem					
		DoCmd-Objekt ausführen 148					
	14.6	Schnellübersicht149					
	14.7	Übung149					
15	Anwe	endungsoberfläche gestalten 150					
	15.1	Konfiguration einer					
		Access-Anwendung150					
	15.2	Access-Benutzeroberfläche					
		mit VBA anpassen					
	15.3	Grundlagen zu XML					
	15.4	XML-Definitionen in Access einbinden					
	15.5	XML-Elemente der Access-					
		Benutzeroberfläche					
	15.6	Access-Benutzeroberfläche erweitern					
		(Beispiel Menüband)163					
	15.7	Schnellübersicht166					
	15.8	Übung166					

	munikation mit Office- endungen168					
16.1	Grundlagen zur Automatisierung168					
16.2	Von Access aus Word-Objekte					
	programmieren170					
16.3	Von Access aus Excel-Objekte					
16.4	programmieren					
16.4						
16.5	Übung174					
17 API- <i>A</i>	Aufrufe und					
Windows-Registry 176						
17.1	Grundlagen des Windows-API176					
17.2	API-Funktionen aufrufen					
	und deklarieren177					
17.3	Parameterübergabe an					
17.4	API-Funktionen					
17.4 17.5	Benutzerdefinierte Datentypen					
17.5 17.6	Anwendungsbeispiel für API-Aufrufe182 Die Windows-Registry184					
17.6	Registrierung mit VBA manipulieren186					
17.7 17.8	Weitere Zugriffe auf Schlüsselwerte187					
17.6	Schnellübersicht188					
17.9						
17.10	Übung189					
Stichwo	ortverzeichnis					

© HERDT-Verlag